**Hilfskarten zum Programmieren**

**Vorwärts-/ und Rückwärtsbewegungen:**

Verwende pro Bildkarte einmal die jeweilige Taste.

Seht euch vor dem Programmieren das Spielfeld genau an!

**Bestätigung der Eingaben**

Die Eingaben werden durch

Ton und Blinken der Augen bestätigt.

**Pause**

Klicke auf das Pause Symbol (II),

um deine Eingabe zu pausieren.

**Start der Ausführungen**

Drücke die GO-Taste.

**Löschen der Eingaben**

Mit X löschst du die letzte Eingabe.

**360° Drehung**

Drücke 4x auf die Taste

mit dem Rechts-Pfeil.